

POKUTNIK

Kierujemy się do miejscowości Łaziska, leżącej kilka kilometrów za Bolesławcem przy drodze nr 363 biegnącej do Złotoryi. W Bolesławcu skręcamy w ulicę Bronisława Kosiby (droga nr 363). Po przejechaniu 3 km mijamy skrzyżowanie w Łaziskach a po następnych 600 metrach skręcamy w lewo w gruntową drogę, która prowadzi do widocznych niżej pod lasem zabudowań fermy drobiu (charakterystyczne dwie podłużne hale hodowlane). Przed fermą skręcamy w lewo, mijamy ją i dojeżdżamy do lasu, gdzie możemy zaparkować w kilku miejscach przy drodze.

Odległości od centrum miast: Zielonej Góry – 96 km, Jeleniej Góry – 59 km, Legnicy – 42 km.



Z miejsca postojowego idziemy leśną drogą lub ścieżką, kierując się do wschodniej części lasu za fermą. Orientacja w terenie jest trudna, gdyż *Pokutujące Skąły* to labirynt starych wyrobisk kamieniołomu piaskowca, rozciągający się na obszarze długości 500 i szerokości 100 metrów. Dojście do *Pokutnika* może ułatwić urządzenie GPS. Poruszając się po kamieniołomie, należy uważać na liczne rozrzucone po terenie lasu skarpy i urwiska.

Koordinaty geograficzne: 51°14'30"N, 15°37'7"E (51.2417014, 15.6188858)



Pokutnik to zaciemniona ściana kamieniołomu o wysokości 15 metrów, znajdująca się niedaleko *Wilczego Dołu*. Skąła oferuje 3 linie wyposażone w stałą asekurację o trudnościach od VI- do VI.3 oraz jeden projekt.

Punkty asekuracyjne zostały zamontowane przez Marcina Sasaka, a w pracach pomagali Krzysiek Zabłotny i Mateusz Paradowski.

W ramach realizacji w 2012 roku przez Fundację WSPINKA zadania publicznego współfinansowanego ze środków Województwa Dolnośląskiego, na 4 drogach wspinaczkowych zostały zainstalowane nowe punkty asekuracyjne.

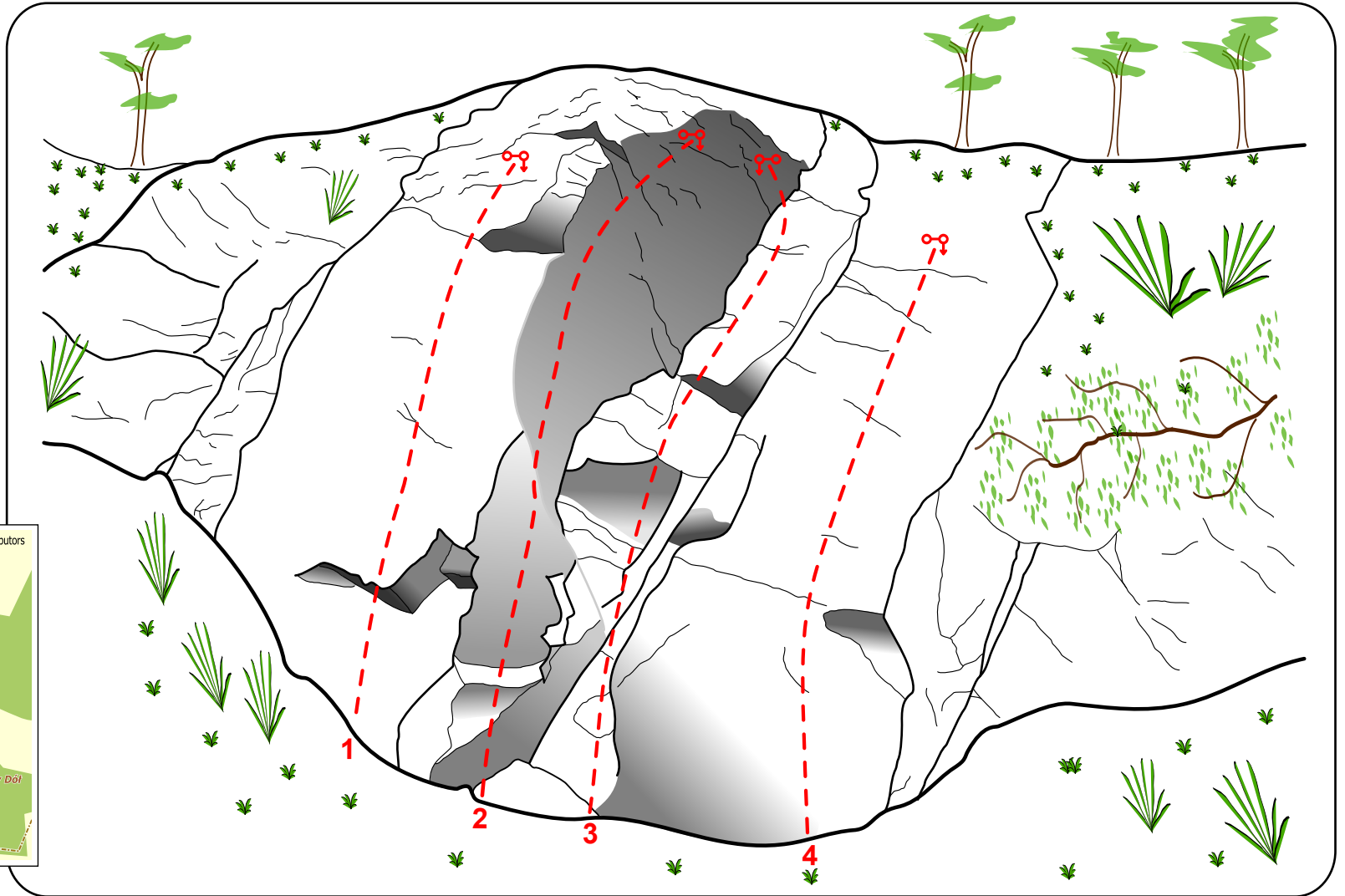
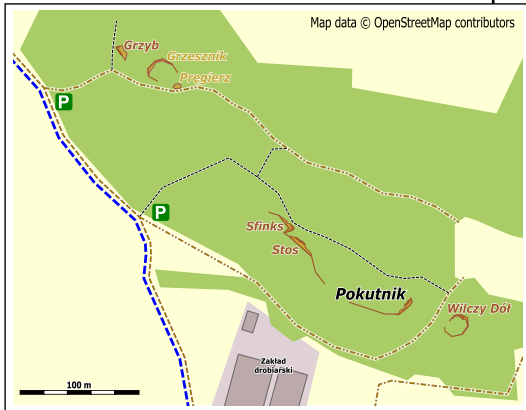
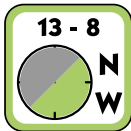
PROJEKT FINANSOWANY
ZE ŚRODKÓW PUBLICZNYCH
WOJEWÓDZTWA DOLNOŚLĄSKIEGO



**DOLNY
ŚLĄSK**



Pokutnik



1. Kolekcjoner VI.2 (3R + StZ)
2. Kanciarz VI.3 (4R + StZ)

3. Komandos VI- (4R + StZ)
4. Koneser (4R + StZ)

PROJEKT FINANSOWANY
ZE ŚRODKÓW PUBLICZNYCH
WOJEWÓDZTWA DOLNOŚLĄSKIEGO



**DOLNY
ŚLĄSK**

